

Weiterbildungsangebot 2019

Frühe Kindheit, Schulkindalter und Jugend

New Games (Indoor): Sozialkompetenz stärken. Gruppendynamik generieren.

| | |
|------------------------|-------------------|
| Referentin: | Mathias DEUTSCH |
| Dauer der Fortbildung | 4 Stunden |
| Datum: | 13.04 (Sa) |
| Sprache: | Deutsch |
| Ort: | Luxemburg |
| Anzahl der Teilnehmer: | 15 |
| Preis: | 118 € |



Das Spielen ist eine Tätigkeit von uns Menschen, die es uns ermöglicht, mit angeborener Neugier, dem Spieltrieb folgend, sich selbst, den Anderen und die Umgebung zu erforschen. Oft unbewusst lernen wir dabei die eigene Rolle in der Gesellschaft zu finden, zu reflektieren und zu verändern.

„New Games“ (Indoor) steht für eine Spielbewegung für kooperative Gruppenspiele ohne Gewinner und Verlierer. Ziel ist es die Gruppendynamik der beteiligten Personen zu erhöhen und zu fördern. Hier kann jeder mitspielen, denn nur über einen guten Teamspirit kann das angestrebte Ziel erreicht werden. So entsteht im Team eine positive Abhängigkeit der Mitglieder, die gruppenspielerisch genutzt werden kann. Folgende Fragen werden oft im Zusammenhang mit diesem Seminar gestellt: Spielen wir den auch? Ja wir spielen! Wo spielen wir? Drinnen! Sind das Brettspiele oder ähnliches? Nein! Werden Rollenspiele durchgeführt? Nein!

Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer...

...sind in der Lage selbstständig und gezielt Interaktionen mit Kind- und Jugendpeergruppen anzuleiten.

... erleben Interaktionen im Spiel und ordnen diese einem gruppenspielerischen Phasenmodell zu, indem sie selbst „New Games“ spielen und das konstruierende kooperative reflektieren.

... gestalten spielerische Erfahrungen hinsichtlich Zusammenarbeit, Rücksichtnahme, Durchsetzungsvermögen und Fairness bei Kinder und Jugendlichen.

... erkennen den Unterschied zwischen positiven und negativen Konfliktstrukturen.

Handlungsfelder:

- Bewegung, Körperbewusstsein und Gesundheit
 - Emotionen und soziale Beziehungen